Na potrzeby zaprezentowania działania modelu MVVM stworzymy aplikację, która w czasie rzeczywistym będzie przesyłać dane z jednego fragmentu do drugiego. W modelu MVVM mamy 3 główne komponenty:

View - Repreprezentuje interfejs użytkownika pozbawiony logiki aplikacji.

ViewModel - Łącze miedzy modelem a view. Odpowiada za przekształcenie danych z modelu oraz zapewnia strumieniowanie danych do view.

Model - Zawiera dane i nie może bezpośrednio komunikować się z view

1. W pierwszej kolejności należy dokonać implementacji w pliku build.gradle (:app). Definiujemy zmienną z aktualną wersją implementacji.



2.Następnie toworzymy dwa fragmenty Fragment1 i Fragment2, które będą naszym modelem Layout fragmentu pierwszego będzie to pole typu EditText, w którym będziemy wpisywać nasz tekst, natomiast layout fragmentu drugiego będzie typu TextView i będzie wyświetlał to co wpiszemy we fragmencie pierwszym.



3. Nasze activity\_main.xml zawiera dwa frame layouty, które dzielą ekran na dwie części i odnoszą się do naszch fragmentów.



4. W MainActivity.kt, które odpowiada naszemu view, chcemy ustawić nasze fragmenty w odpowiednich miejscach oraz je rozdmuchać.



5. W kolejnym etapie tworzymy klasę FragmentViewModel.kt, który będzie odpowiadał naszemu ViewModelowi. Usatwiamy LiveData oraz funkcje, które ustawią aktualny status LiveData i zwrócą go.



6. Przechodzimy do Fragment1.kt, tworzymy i ustawiamy fragmentViewModel.



Poniżej ustawiamy by za każdym razem gdy dokonamy zmiany ta zmiana została wysłana do ViewModel a następnie do fragmentu drugiego.



7. We Fragment2.kt ustawiamy teraz pobieranie.



